



Civico Museo Archeologico "Khaled al-Asaad" - Arona

PROPOSTE DIDATTICHE 2019-2020

Scuola Primaria - secondo ciclo

Il percorso museale consente una vasta panoramica sull'**archeologia del territorio** con possibilità di approfondimento delle diverse epoche dalla preistoria, in particolare con i materiali dell'età del Bronzo dei Lagoni di Mercurago, alla prima età del Ferro con la cultura di Gola-secca, alla seconda età del Ferro con i materiali di Dormelletto, all'età romana, tardo antica e alto medievale. La visita consente quindi di integrare in maniera significativa i programmi scolastici con numerosi agganci sugli aspetti territoriali delle tematiche storiche affrontate.

Le **visite guidate**, incentrate sull'epoca di approfondimento scelta in base agli interessi della classe, verranno proposte in forma interattiva **con un gioco di ruolo**. Agli alunni vengono distribuite carte illustrate relative a diversi personaggi e ruoli di un villaggio preistorico o di un villaggio celtico o di un insediamento romano. Ogni carta conterrà anche gli indizi per la ricerca individuale nel percorso museale di oggetti appartenuti al personaggio assegnato. Dopo che ciascuno avrà rintracciato il proprio reperto, verrà ripercorso insieme l'itinerario museale e ogni alunno sarà coinvolto nella narrazione ai compagni dell'oggetto individuato. Alla visita potranno essere abbinate **attività laboratoriali** a scelta tra:



MODELLARE LA TERRA

consigliato per classi III

Gran parte del materiale archeologico è rappresentato da reperti ceramici, considerati dagli archeologi il fossile guida per datare i contesti. Gli alunni, dopo una videoproiezione introduttiva di filmati di archeologia sperimentale, saranno coinvolti in un'attività di manipolazione dell'argilla secondo le tre differenti tecniche preistoriche: colombino, pizzicato e lastre. Potranno inoltre decorare il manufatto realizzato con le tecniche dell'incisione e dell'impressione.

Durata visita + attività laboratoriale: 3 ore



LE RUOTE DI MERCURAGO

consigliato per classi III

Gli alunni, dopo una visita alla sezione dell'età del Bronzo del museo e una proiezione introduttiva sulla scoperta e le caratteristiche delle ruote lignee rinvenute nel sito palafitticolo dei Lagoni di Mercurago e sulla conoscenza e diffusione dei diversi tipi di ruote e carri, saranno coinvolti in un'attività laboratoriale di ricostruzione dei reperti.

Durata visita + attività laboratoriale: 3 ore



LA TESSITURA

consigliato per classi IV

Un'importante conquista acquisita con la vita sedentaria e perfezionata nel corso delle età dei metalli fu la lavorazione delle fibre tessili. A partire da una videoproiezione introduttiva volta e da un'esperienza tattile di contatto con diverse tipologie di fibre utilizzate in antico, si proporrà un'attività di predisposizione di piccoli telai in cartone e la successiva tessitura su di essi della lana.

Durata visita + attività laboratoriale: 3 ore

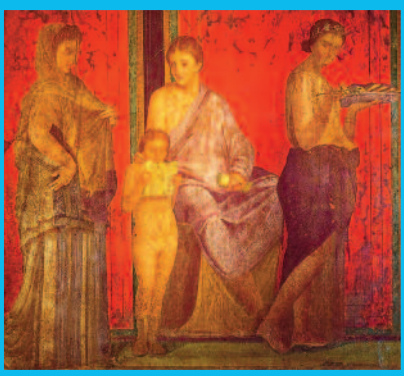


LA SCRITTURA DEI CELTI

consigliato per classi IV

Con l'età del Ferro si sviluppa nel territorio l'uso di una scrittura alfabetica ricavata dall'adattamento dell'alfabeto etrusco. L'attività laboratoriale, dopo una videoproiezione introduttiva volta a spiegare la formazione e l'evoluzione delle scritture alfabetiche dal greco, all'etrusco al romano, proporrà una serie di giochi con l'uso delle lettere celtiche del c.d. alfabeto "leponzio" per imparare a conoscerlo e padroneggiarlo per produrre infine una tavoletta con scritto il proprio nome.

Durata visita + attività laboratoriale: 3 ore



ABBIGLIAMENTO DEI ROMANI

consigliato per classi V

Con la romanizzazione le popolazioni locali acquisiscono nuove mode anche nell'abbigliamento, di cui sono espressione archeologica soprattutto gli elementi dell'ornamento in metallo, mentre gli abiti possono essere osservati quasi esclusivamente nelle raffigurazioni pittoriche e scultoree, come la matrona di Arona. Dopo una proiezione illustrativa dell'abbigliamento d'età romana, i ragazzi saranno coinvolti in un'attività creativa di riproduzione di alcuni elementi dell'ornamento.

Durata visita + attività laboratoriale: 3 ore



GIOCARE IN ETA' ROMANA

consigliato per classi V

La ricca messe di informazioni disponibili, unitamente al ritrovamento di reperti riferibili alla sfera del gioco, permette di tracciare un quadro di questo tema. Dopo una videoproiezione introduttiva, i ragazzi saranno coinvolti nella sperimentazione di alcuni giochi: dalle *nuces castellatae*, al *kalkismos*, per arrivare alle *tabulae lusoriae*. Il gruppo classe suddiviso in gruppi più piccoli di 3/4 alunni affronterà una piccola "olimpiade" sfidandosi nei vari giochi proposti.

Durata visita + attività laboratoriale: 3 ore

Costi: visita guidata € 1,50 ad alunno; visita + laboratorio € 5,00 ad alunno

Le visite e i laboratori si svolgono su prenotazione preferibilmente il martedì dalle 10 alle 12 e il giovedì dalle 9 alle 12. In caso di particolari esigenze è possibile concordare l'attività in altre giornate e orari.

Le prenotazioni si effettuano telefonicamente allo **0322-48294** dal lunedì al venerdì ore 9-13 e 14-17, oppure via mail all'indirizzo archeomuseo@comune.arona.no.it indicando attività richiesta, numero di alunni, recapito del referente.

Civico Museo Archeologico "Khaled al-Asaad" - Piazza San Graziano, 36 - 28041 Arona - www.archeomuseo.it